

DISSENY 2D

# ADOBE XD

Dissenya la teva App amb Adobe Xd

## GUIA DEL CURS

 ADOBE XD

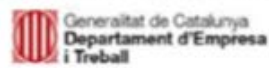
Entitats impulsores



Entitats col·laboradores



Promou i finança: Generalitat de Catalunya - Departament d'Empresa i Treball



# ET DONEM LA BENVINGUDA al curs “Dissenya la teva app amb Adobe Xd”.

En aquest curs aprendrem les bases del disseny i prototipat d’una App per a mòbil o tablet utilitzant com a eina l’aplicació Adobe Xd.

## RECORDA QUE:

- El curs té una durada aproximada de 12h.
- Pots realitzar el curs al teu ritme i és compatible amb diferents dispositius.
- Per superar el curs, cal que acompleixis totes les activitats i superis l’autoavaluació final.
- Pots trobar tots els vídeos i més contingut extra, per tal de repassar, a l’apartat “Per saber-ne més”.
- Pots descarregar els apunts en PDF per repassar o acompanyar-te a les activitats que tinguin passos.

Principiant: Es tracta d’un curs d’iniciació a l’Adobe Xd. És recomanable haver treballat abans amb altres programes d’Adobe com Illustrator o InDesign, per a estar més familiaritzada amb els funcionaments, però no és imprescindible.

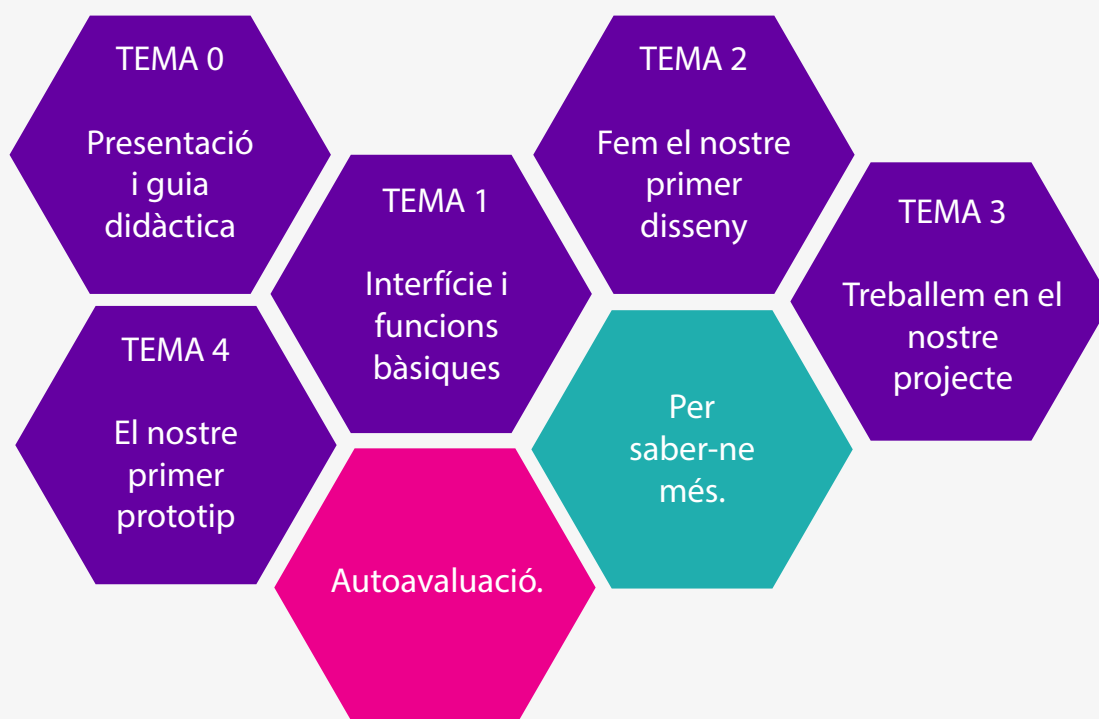


**Xd**

# Què farem?

En aquest curs aprendràs a fer servir les diferents eines d'Adobe Xd, per al disseny d'una app i el prototipat. Farem diverses pràctiques guiades mitjançant les quals, farem el nostre primer projecte i prototipat, llest per a compartir i rebre feedback.

El curs està organitzat en base als següents temes:



## Objectius del curs

- Conèixer la interfície d'Adobe Xd i les seves funcions.
- Familiaritzar-se amb l'UX (experiència d'usuària)
- Aprendre a dissenyar una app amb les eines d'Adobe Xd.
- Aprendre com generar el prototip per a tenir una vista prèvia de l'app.
- Comprendre el funcionament de les interaccions d'una aplicació i la lògica d'Adobe Xd.
- Aprendre a enllestir un prototip per a compartir-lo i rebre feedback de la resta del equip o de les usuàries.

# Temari complet del curs

## TEMA 0. Presentació i guia didàctica

- 0.0. Benvinguda
- 0.1. Què aprendràs
- 0.2. Com treballarem en aquest curs
- 0.3. Com obtenir Adobe Xd

## TEMA 1. Interfície i funcions bàsiques

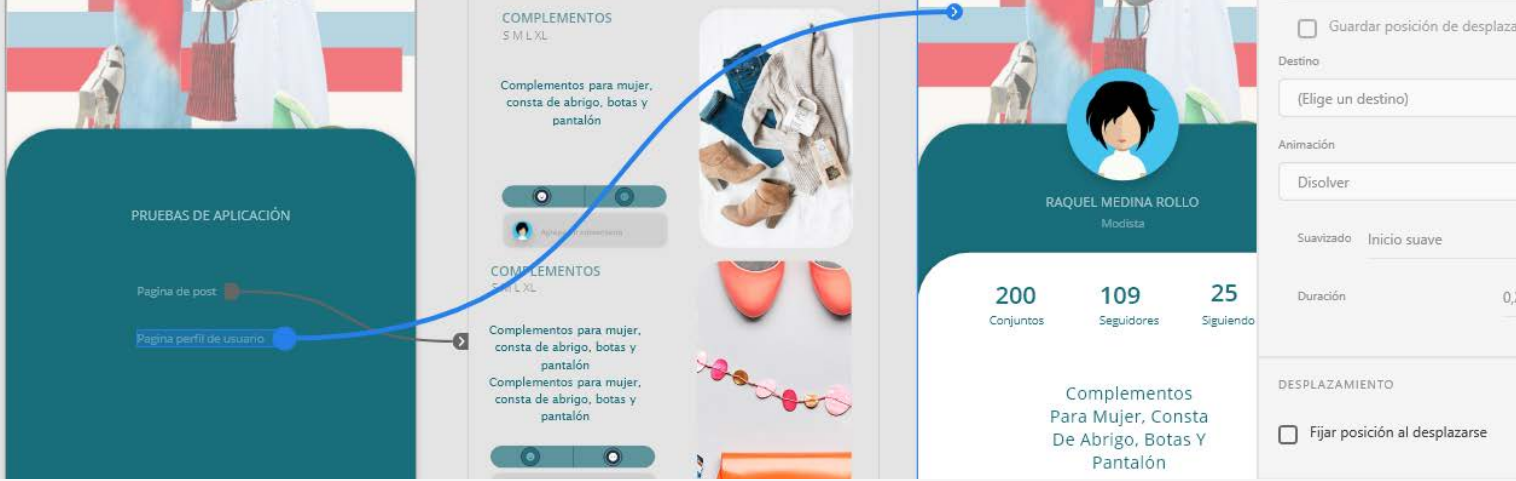
- 1.1. UX (experiència d'usuària)
- 1.2. Què és una app?
- 1.3. Interfície
  - 1.3.1. Modes de treball
  - 1.3.2. Menús i opcions

## TEMA 2. Fem els nostre primer disseny

- 2.1. Nou projecte
- 2.2. Crear un banner
- 2.3. Crear botons
- 2.4. Els estils
- 2.5. Col·locar imatges
- 2.6. Els textos
- 2.7. Icones per al feedback
- 2.8. Crear una zona per al registre

## TEMA 3. Treballem en el nostre primer projecte

- 3.1. Els actius



3.1.1. Els actius als elements de text

3.2. Components

3.3. Estat dels botons

3.4. Instància

## TEMA 4. El nostre primer prototip

4.1. Entenem la lògica d'adobe Xd

4.2. Desencadenants

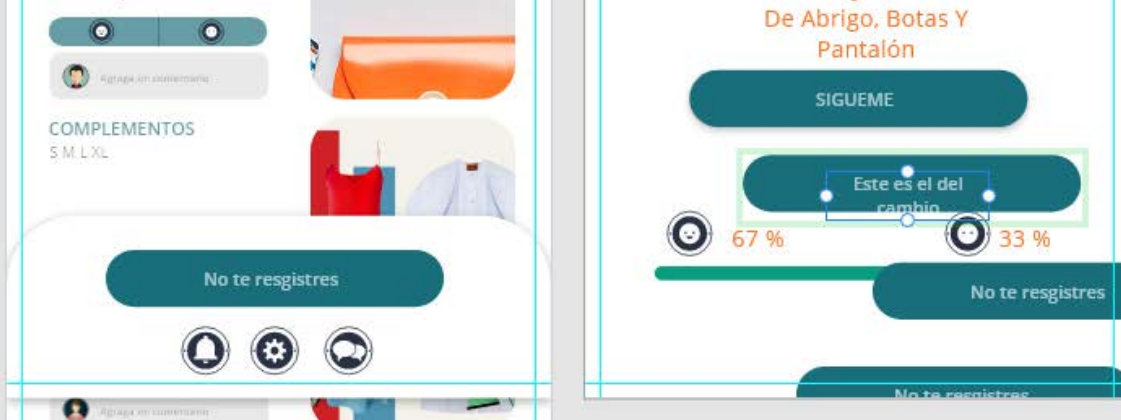
4.3. Interaccions

4.4. Vincles interns

4.5. Compartir

Autoavaluació final del curs

Per saber-ne més



## Com ho farem?

Aquest curs està organitzat en 4 principals temes de contingut, un apartat inicial per presentar el curs, una autoavaluació final i un apartat amb diferents recursos “per saber-ne més”. El curs es realitza a partir de presentacions interactives de cadascun dels temes, a les quals trobaràs el contingut teòric, vídeos explicatius per mostrar-te cadascuna de les eines i els passos de les activitats i jocs per assolir els coneixements. Tots els continguts els podràs anar treballant i consultant al teu ritme de manera autònoma i com a resultat tindran la creació del teu primer projecte i prototipat en Adobe Xd, llest per a compartir-lo.

El curs se treballarà totalment online. No obstant això, pots descarregar tots els apunts a l'inici del curs en PDF.

Aquest curs es realitza de manera 100% autònoma, però si tens qualsevol dubte, problema tècnic o vols més informació recorda que estem sempre al teu costat, i pots posar-te en contacte amb nosaltres.

## Autoavaluació

Un cop complets els 4 principals temes de contingut i acomplertes les activitats que s'hi proposen, finalment hi arribaràs a l'autoavaluació. Podràs realitzar l'autoavaluació de manera online a la mateixa plataforma. Es tracta d'un repàs dels conceptes bàsics que s'han d'assolir al llarg del curs i serà tipus joc de concurs televisiu, on hauràs de tenir coneixements d'Adobe Xd per a no caure i poder superar les proves.

# Contacta amb nosaltres

Per qualsevol dubte, contacta amb nosaltres!

Si tens qualsevol dubte, problema tècnic o idea que vulguis compartir recorda que estem al teu costat! Pots posar-te en contacte amb nosaltres a través del correu electrònic a [formacio@arttec.cat](mailto:formacio@arttec.cat), i en aviat ens posarem en contacte amb tu.



## Autora del curs BERNARDA HERRERA

Dissenyadora gràfica, il·lustradora, artista plàstica i formadora. Bernarda actualment dirigeix la seva pròpia agència dedicada al disseny gràfic (Colibri Rojo design studio), on desenvolupa projectes de disseny, publicitat, màrqueting i web, entre d'altres.

Amb més de 15 anys d'experiència en coordinació de projectes d'innovació i disseny d'envasos; Bernarda també compta amb una àmplia experiència en el camp editorial amb diversos títols publicats que en l'actualitat es distribueixen en el mercat.

Desenvolupa projectes interactius i multimèdia, animació digital i stop motion.



## Disseny de la proposta didàctica LAIA VIDAL

Doctora en comunicació. Especialista en projectes transmèdia culturals. Creadora de continguts per a formació online en Barabara Educació.