

DISSENY 3D

SKETCHUP

Modelatge d'un habitatge 3D amb SketchUp.

GUIA DEL CURS

 SKETCHUP

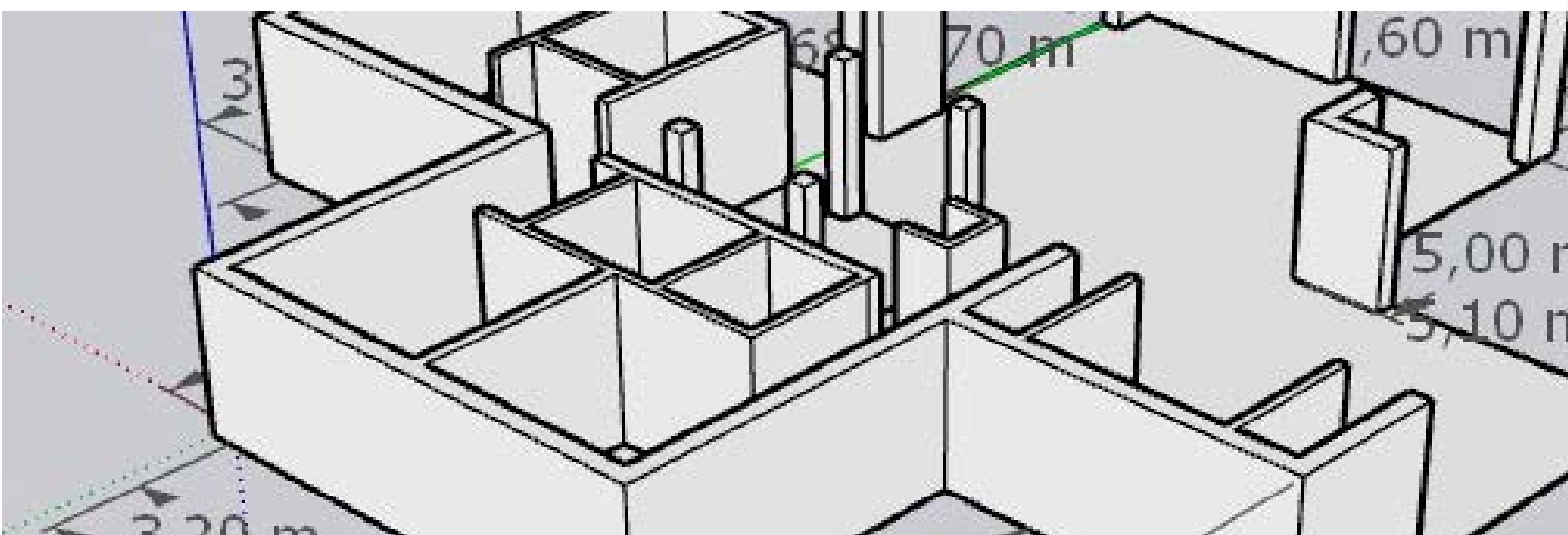
ET DONEM LA BENVINGUDA al curs “Modelatge d’un habitatge 3D amb SketchUp”.

A aquest curs aprendrem a modelar un habitatge unifamiliar fent servir les eines de SketchUp, les quals coneixerem pas a pas.

RECORDA QUE:

- El curs té una durada aproximada de 12h.
- Pots realitzar el curs al teu ritme i és compatible amb diferents dispositius.
- Per superar el curs, cal que aconsegueixis totes les activitats i superis l'autoavaluació final.
- Pots trobar tots els vídeos per tal de repassar a l'apartat “Per saber-ne més”.
- Pots descarregar els apunts en PDF per repassar o acompanyar-te a les activitats amb el llibret d'exercicis en PDF.

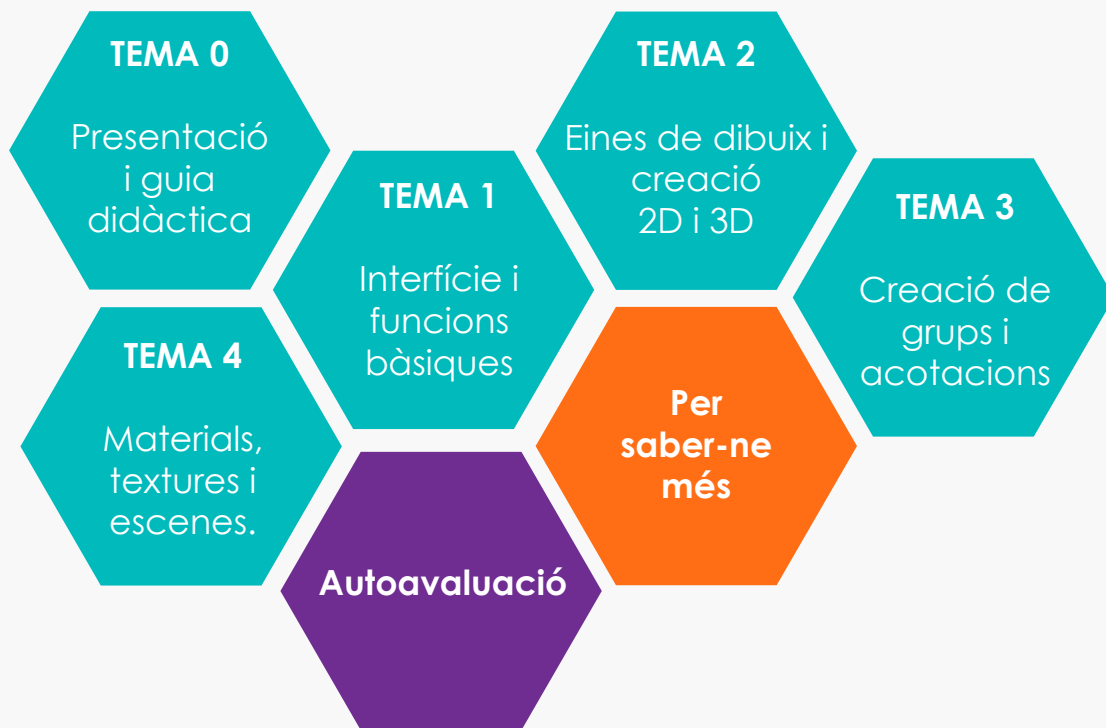
Curs principiant / mig: Curs principiant, no cal experiència prèvia amb SketchUp. Tot i que és recomanable haver utilitzat algun software CAD abans, per facilitar l'aprenentatge, encara que es pot seguir igualment amb el contingut que trobarem.



Què farem?

A aquest curs aprendràs a fer servir les eines d'SketchUp i ho reforçarem a través d'un cas pràctic guiat, amb el que crearem el nostre primer habitatge unifamiliar.

El curs està organitzat en base els següents temes:



Objectius del curs

- Introducció al modelatge en 3D amb un programa de disseny de perfil tècnic.
- Aplicació pràctica a través del software SketchUp.
- Conèixer com aplicar les diferents funcions del programa per tal de dissenyar i projectar en 3D un projecte d'arquitectura.
- Aprendre a raonar la millor forma de realitzar el disseny en 3D i les volumetries per tal de combinar eines per assolir millors resultats.
- Organitzar el nostre model 3D per tal de millorar el nostre flux de treball.

Temari complet del curs

TEMA 0. Presentació i guia didàctica.

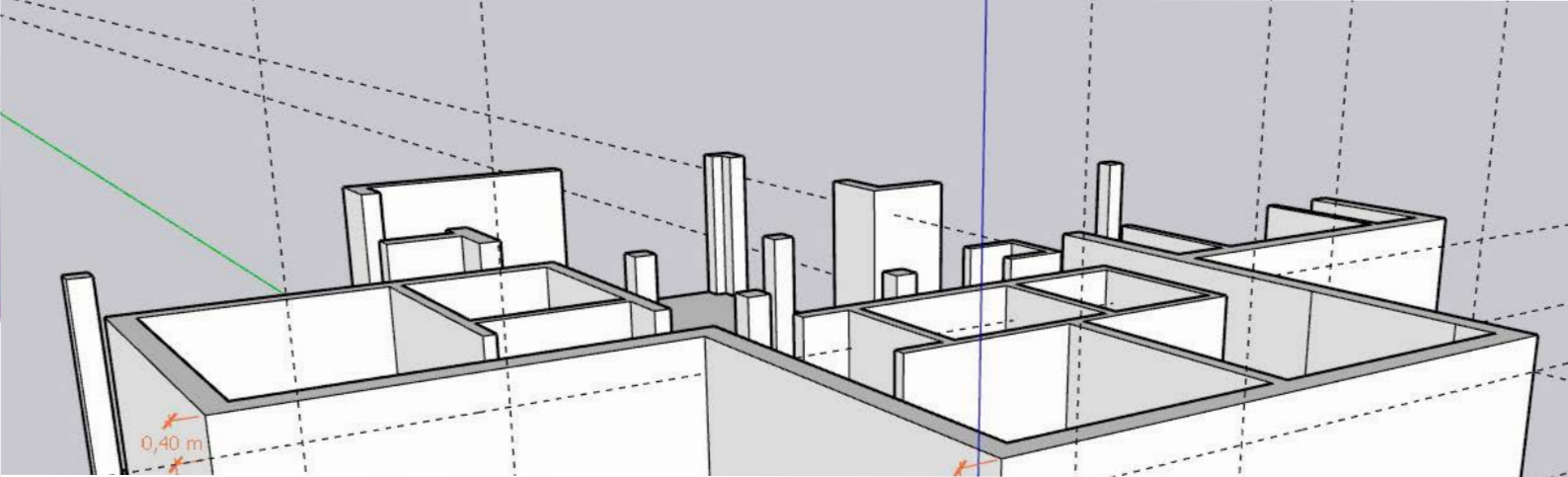
- 0.0. Benvinguda.
- 0.1. Què és SketchUp?
- 0.2. Què aprendràs.
- 0.3. Com treballarem en aquest curs.
- 0.4. Com obtenir SketchUp.

TEMA 1. Interfície i funcions bàsiques.

- 1.1. Interfície.
 - 1.1.1. L'espai de treball.
 - 1.1.2. Desplaçament per pantalla.
- 1.2. Funcions bàsiques.
 - 1.2.1. Vistes predeterminades.
 - 1.2.2. Eina seleccionar i esborrar.

TEMA 2. Eines de dibuix i creació 2D i 3D.

- 2.1. Eines de dibuix 2D.
 - 2.1.1. Eina línia.
 - 2.1.2. Cas pràctic I.
 - 2.1.3. Eina rectangle i eina cercle.
 - 2.1.4. Eina polígon i eina arc.
 - 2.1.5. Cas pràctic II.
- 2.2. Creació i edició de formes 3D.
 - 2.2.1. Eina empenyer / estirar.
 - 2.2.2. Cas pràctic III.
 - 2.2.3. Eina moure.
 - 2.2.4. Eina girar.
 - 2.2.5. Eina deformar.
 - 2.2.6. Eina escalar.



TEMA 3. Creació de grups i acotacions.

- 3.1. Creació de grups.
- 3.2. Cas pràctic IV.
- 3.3. Eina mesurar.
- 3.4. Cas pràctic V.
- 3.5. Eina acotació.
- 3.6. Cas pràctic VI.
- 3.7. Eina text.
- 3.8. Modificació de cotes i text.
- 3.9. Components.
- 3.9.1. Crear i modificar components.
- 2.10. Cas pràctic VII.

TEMA 4. Materials, textures i escenes.

- 4.1. Materials i textures
 - 4.1.2. Aplicar materials.
 - 4.1.3. Cas pràctic VIII.
 - 4.1.4. Crear un material.
- 4.2. Escenes i capes.
 - 4.2.1. Creació d'escenes.
 - 4.2.2. Siturar la càmera.
 - 4.2.3. Cas pràctic IX.
 - 4.2.4. Crear i administrar les capes.
- 4.3.5. Cas pràctic X.
- 4.3.6. Estils gràfics.
- 4.3.7. Sol i ombres.

Autoavaluació final del curs

Per saber-ne més



Com ho farem?

Aquest curs està organitzat en **4 principals temes de contingut**, un apartat inicial per presentar el curs i obtenir el software amb el qual es treballarà, una autoavaluació final i un apartat amb diferents recursos “per saber-ne més”. El curs es realitza a partir de **presentacions interactives** de cadascun dels temes, a les quals trobaràs el contingut teòric, vídeos explicatius per mostrar-te cadascuna de les eines junt als passos de les activitats, jocs per assolir els coneixements i **una activitat dirigida que t'ajudarà a aprofundir en els continguts** que podràs anar treballant i consultant al teu ritme de manera autònoma i que com a resultat tindran el modelatge d'un habitatge unifamiliar amb 3D amb SketchUp.

El curs s'hi treballarà **totalment online**. No obstant això, pots descarregar tots els apunts a l'inici del curs en **PDF, així com el llibret d'activitats**.

Aquest curs es realitza **de manera 100% autònoma**, però si tens qualsevol dubte, problema tècnic o vols més informació, recorda que estem sempre al teu costat i pots posar-te en contacte amb nosaltres.

Autoavaluació

Un cop complets els 4 principals temes de contingut i acomplertes les activitats que s'hi proposen, finalment hi arribaràs a l'autoavaluació. Podràs realitzar l'**autoavaluació de manera online** a la mateixa plataforma. Es tracta d'un repàs dels conceptes bàsics que s'han d'assolir al llarg del curs i serà tipus test de 2 opcions, dividit en diverses categories de coneixement sobre SketchUp.

Contacta amb nosaltres

Per qualsevol dubte, contacta amb nosaltres!

Si tens qualsevol dubte, problema tècnic o idea que vulguis compartir recorda que estem al teu costat! Pots posar-te en contacte amb nosaltres a través del correu electrònic a formacio@barabaraeducacio.org, i en aviat ens posarem en contacte amb tu.



Autora del curs

SARA REQUEJO

Dissenyadora D'interiors. Sara es dedica, principalment, al disseny i execució de projectes residencial, contract i retail. Actualment, és formadora de cursos especialitzats al Cim PC d'AutoCAD, Revit i Sketchup amb Vray. Acostumada al ús de diferents eines i la combinació d'aquestes per obtenir els millors resultats i utilitzar les diferents tècniques que li permetin poder expressar tota la seva creativitat als seus projectes.



Disseny de la proposta didàctica

LAIA VIDAL

Doctora en comunicació. Especialista en projectes transmèdia culturals. Creadora de continguts per a formació online en Barabara Educació.