

DISSENY 3D

RHINOCEROS

Creació de motlles amb text gravat amb Rhinoceros

GUIA DEL CURS

○○○● RHINOCEROS

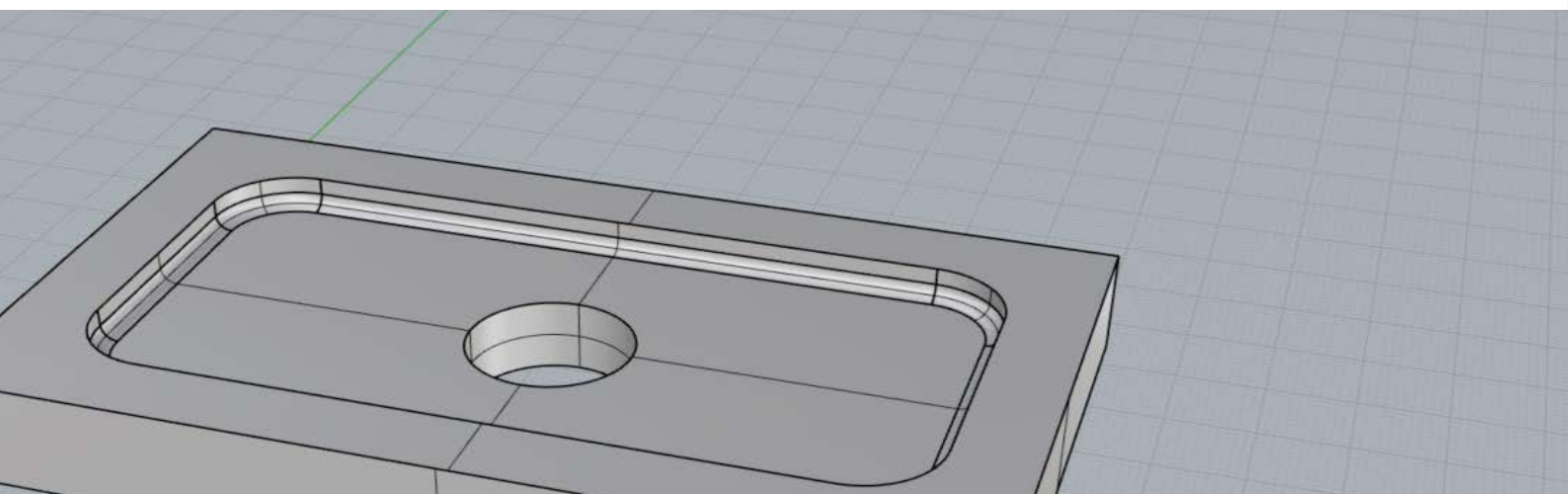
ET DONEM LA BENVINGUDA al curs “Creació de motlles amb text gravat amb Rhinoceros”.

A aquest curs aprendrem a utilitzar Rhinoceros 3D per crear motlles amb text gravat i inscrit. Aquest serà un curs molt pràctic i amb el què, a més d'aprendre com raonar i crear un motlle, obtindràs dues versions d'un primer disseny enllestit.

RECORDA QUE:

- El curs té una durada aproximada de 12h.
- Pots realitzar el curs al teu ritme i és compatible amb diferents dispositius.
- Per superar el curs, cal que aconsegueixis totes les activitats i superis l'autoavaluació final.
- Pots trobar tots els vídeos per tal de repassar a l'apartat “Per saber-ne més”.
- Pots descarregar els apunts en PDF per repassar i per seguir l'activitat guiada.

Curs principiant: No calen coneixements previs de Rhinoceros. És recomanable cursar primerament el curs de Rhinocero 2D si volem tenir una visió més àmplia del software.



Què farem?

A aquest curs aprendràs a fer servir les diferents eines de disseny 3D de Rhinoceros, mentre hi posem en pràctica dissenyant el nostre primer motlle amb dues versions: text gravat i text inscrit.

El curs està organitzat en base els següents temes:



Objectius del curs

- Aplicació pràctica a través del software Rhinoceros.
- Conèixer com aplicar les diferents funcions del programa per tal de dissenyar un motlle.
- Aprendre a raonar el disseny d'un motlle.
- Aprendre diferents maneres d'incloure el text al motlle amb Rhinoceros.
- Conèixer les diferents eines i operacions de Rhinoceros per a treballar amb 3D.
- Obtenir dues versions d'un motlle final llest per fabricar-se.



RHINOCEROS

Apreu a crear motlles amb Rhinoceros 3D.

arttec

Temari complet del curs

TEMA 0. Presentació i guia didàctica.

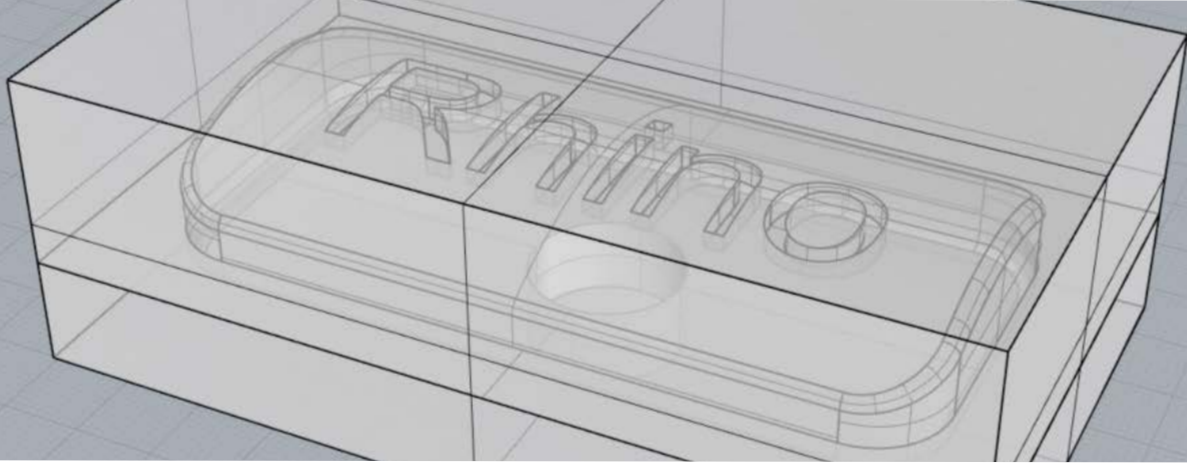
- 0.0. Benvinguda.
- 0.1. Què és Rhinoceros?
- 0.2. Què aprendràs.
- 0.3. Com treballarem en aquest curs.
- 0.4. Com obtenir Rhinoceros.

TEMA 1. Interfície i funcions bàsiques. El croquis.

- 1.1. Interfície.
 - 1.1.1. L'espai de treball.
 - 1.1.2. Desplaçament per pantalla.
- 1.2. Conceptes bàsics.
 - 1.2.1. Més conceptes bàsics.
- 1.3. Eina caixa.
- 1.4. Eina extreure.

TEMA 2. Creació de la barra i text.

- 2.1. Les eines.
 - 2.1.1. Eina reconstruir.
 - 2.1.2. Eina gumball.
 - 2.1.3. Eina tapar.
 - 2.1.4. Eina empalmar.
 - 2.1.5. Eina text.
- 2.2.5. Eina simetria.
- 2.2.6. Eina matrius.



TEMA 3. Operacions booleanes i creació del motlle.

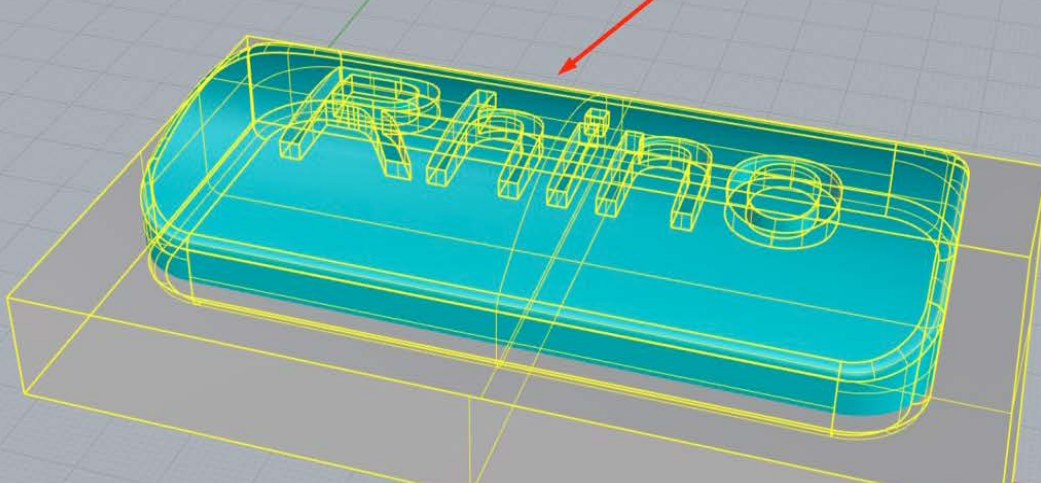
- 3.1. Operacions booleanes.
 - 3.1.1. Unió booleana.
 - 3.1.2. Diferència booleana.
- 3.2. Creació del motlle.
 - 3.2.1. Preparar la caixa.
 - 3.2.2. Eina filferro.
 - 3.2.3. El motlle.
 - 3.2.4. Abocador.
 - 3.2.5. Resultat.

TEMA 4. Fes realitat el teu projecte.

- 4.1. Fer-ho realitat.
 - 4.1.1. Ateneus de fabricació.
 - 4.1.2. Fablabs.

Autoavaluació final del curs

Per saber-ne més



Com ho farem?

Aquest curs està organitzat en **4 principals temes de contingut** més un apartat inicial per presentar el curs i obtenir el software amb el qual es treballarà, una autoavaluació final i un apartat amb diferents recursos “per saber-ne més”. El curs es realitza a partir de **presentacions interactives** de cadascun dels temes, a les quals trobaràs el contingut teòric, vídeos explicatius per mostrar-te cadascuna de les eines junt als passos de les activitats, jocs per assolir els coneixements i **una activitat dirigida que t'ajudarà a aprofundir en els continguts** que podràs anar treballant i consultant al teu ritme de manera autònoma i que com a resultat tindran el disseny 3D de dues versions d'un motlle, un amb text gravat i altre amb text inscrit.

El curs s'hi treballarà **totalment online**. No obstant això, pots descarregar tots els **apunts** a l'inici del curs en **PDF**, amb els quals podràs **seguir també l'activitat**.

Aquest curs es realitza **de manera 100% autònoma**, però si tens qualsevol dubte, problema tècnic o vols més informació, recorda que estem sempre al teu costat i pots posar-te en contacte amb nosaltres.

Autoavaluació

Un cop complets els 4 principals temes de contingut i acomplertes les activitats que s'hi proposen, finalment hi arribaràs a l'autoavaluació. Podràs realitzar l'**autoavaluació de manera online** a la mateixa plataforma. Es tracta d'un repàs dels conceptes bàsics que s'han d'assolir al llarg del curs i serà en **format scape room**, on hauràs d'anar responent diverses preguntes sobre Rhinoceros 3D.

Contacta amb nosaltres

Per qualsevol dubte, contacta amb nosaltres!

Si tens qualsevol dubte, problema tècnic o idea que vulguis compartir recorda que estem al teu costat! Pots posar-te en contacte amb nosaltres a través del correu electrònic a formacio@barabaraeducacio.org, i en aviat ens posarem en contacte amb tu.



Autor del curs

JORGE DÍAZ CAO

Graduat en Disseny Industrial i Desenvolupament del Producte. Actualment treballa en l'àrea de Formació de la Fundació CIM - UPC.

Una de les grans passions de Jorge és el disseny i treballar dia a dia amb programes CAD, el que fa que pugui donar forma a totes aquestes idees que li sorgeixen cada dia.



Disseny de la proposta didàctica

LAIA VIDAL

Doctora en comunicació. Especialista en projectes transmèdia culturals. Creadora de continguts per a formació online en Barabara Educació.