

DISSENY 2D

RHINOCEROS

Disseny de packaging amb Rhinoceros

GUIA DEL CURS

 RHINOCEROS

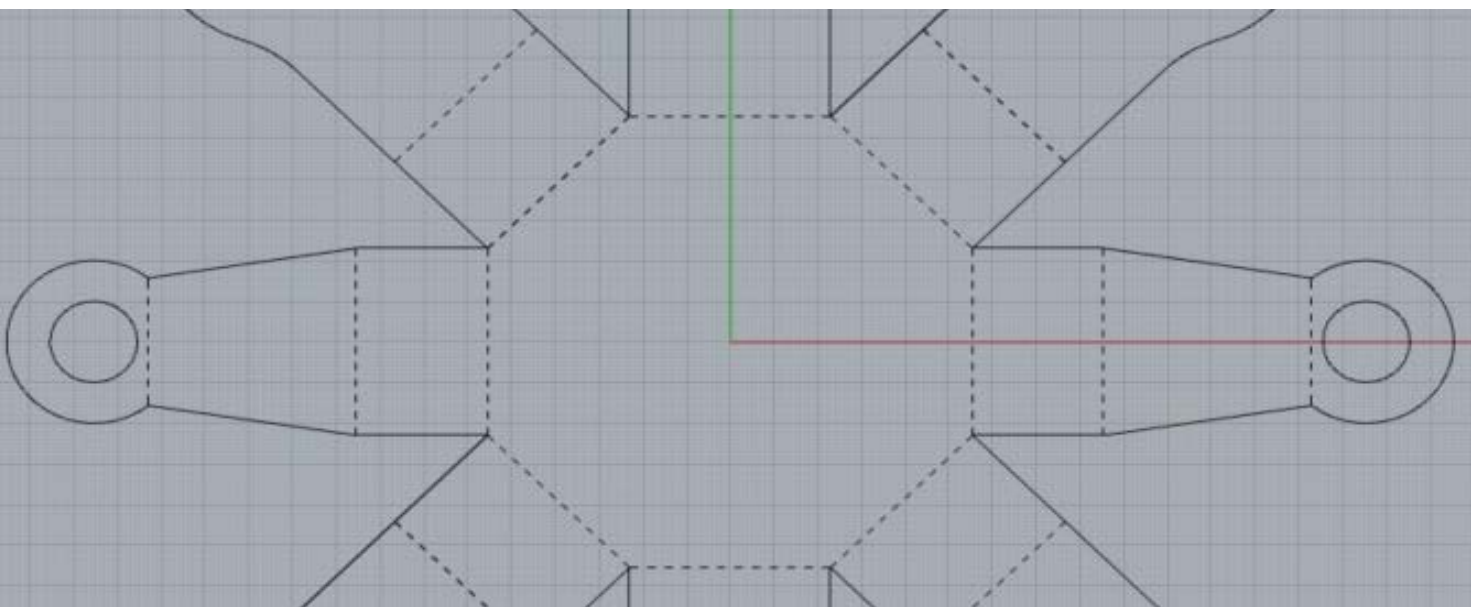
ET DONEM LA BENVINGUDA al curs “Disseny de packaging amb Rhinoceros”.

A aquest curs hi aprendràs com dissenyar un element de Packaging llest per ser fabricat i ho farem plegades pas a pas.

RECORDA QUE:

- El curs té una durada aproximada de 16h.
- Pots realitzar el curs al teu ritme i és compatible amb diferents dispositius
- Per superar el curs, cal que aconsegueixis totes les activitats i superis l'autoavaluació final.
- Pots trobar tots els vídeos per tal de repassar a l'apartat “Per saber-ne més”.
- Pots descarregar els apunts en PDF per repassar o acompanyar-te a les activitats.

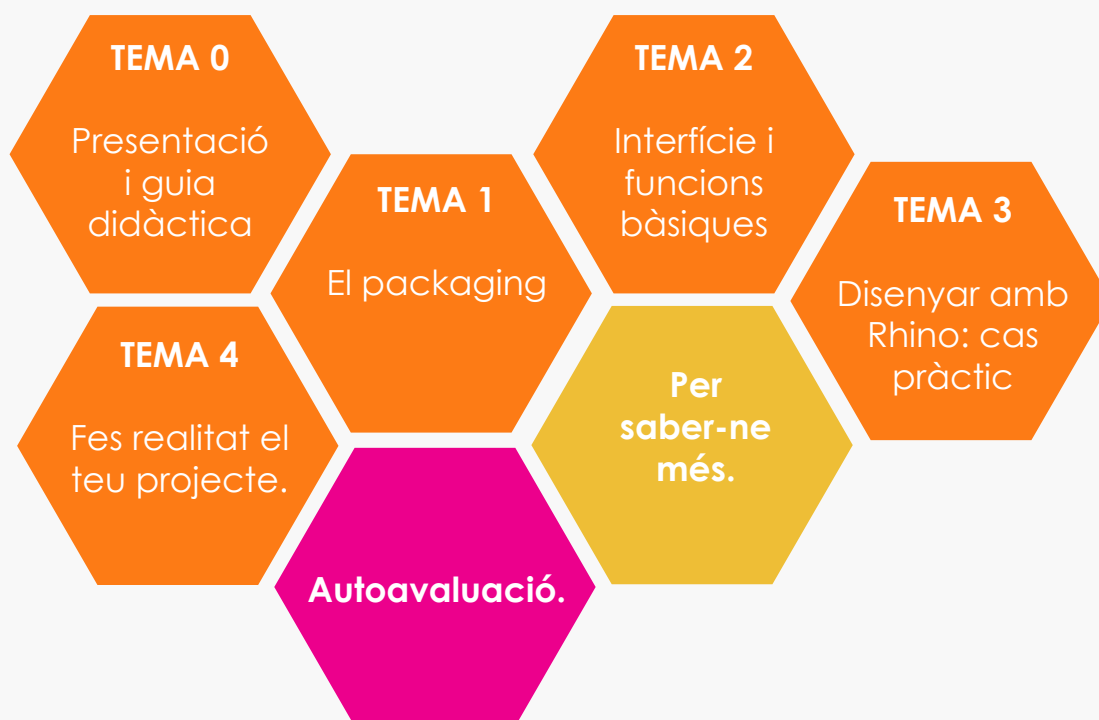
Curs principiant: No calen coneixements previs de Rhinoceros per fer aquest curs.



Què farem?

En aquest curs coneixerem el software Rhinoceros per tal de dissenyar packaging en 2D. Ens familiaritzarem amb el packaging, els seus conceptes claus i les tendències i seguidament ens endinsarem en Rhinocero. Al mateix temps que aprenem les eines, anirem generant plegades la nostra primera peça de packaging.

El curs està organitzat en base els següents temes:



Objectius del curs

- Introducció al modelatge en 2D amb un programa de disseny vectorial de perfil tècnic.
- Aplicació pràctica a través del software Rhinoceros.
- Conèixer com aplicar les diferents funcions del programa per tal de dissenyar un element de packaging.
- Aprendre a raonar el disseny d'un desplegat que posteriorment es convertirà en un element volumètric.
- Conèixer diferents estils de línia utilitzats en el packaging.
- Obtindre un objecte final llest per fabricar-se.

Temari complet del curs

TEMA 0. Presentació i guia didàctica.

- 0.0. Benvinguda.
- 0.1. Què és Rhinoceros?
- 0.2. Què aprendràs.
- 0.3. Com treballarem en aquest curs.
- 0.4. Com descarregar Rhinoceros.

TEMA 1. Packaging.

- 1.1. Què és el packaging.
- 1.2. Objectius del packaging.
- 1.3. Tipus de packaging.
- 1.4. Dissenyant packaging.
- 1.5. El disseny gràfic.
- 1.6. Tendències.

TEMA 2. Interfície i funcions bàsiques.

- 2.1. La interfície.
 - 2.1.2. Desplaçament per la pantalla.
- 2.2. Alguns conceptes bàsics.
 - 2.2.1. Més conceptes necessaris.

TEMA 3. Disseny amb Rhino: cas pràctic.

- 3.1. Plantejament de l'activitat.
- 3.2. Les eines.
 - 3.2.1. Eina polígon.
 - 3.2.2. Eina polilínia.
 - 3.2.3. Eina cercle.
 - 3.2.4. Eina reflectir.



3.2.5. Eina retallar.

3.2.6. Eina Matrius.

3.2.7. Les anses.

3.2.8. Eina rectangle.

3.2.9. Eina copiar.

3.2.10. Les capes.

TEMA 4. Fes realitat el teu projecte.

4.1. Fes realitat el teu projecte.

4.1.1. Ateneus de fabricació.

4.1.2. Fablabs.

Autoavaluació final del curs

Per saber-ne més

Com ho farem?

Aquest curs està organitzat en **4 principals temes de contingut**, un apartat inicial per presentar el curs i obtenir el software amb el qual es treballarà, una autoavaluació final i un apartat amb diferents recursos “per saber-ne més”. El curs es realitza a partir de **presentacions interactives** de cadascun dels temes, a les quals trobaràs el contingut teòric, vídeos explicatius per mostrar-te cadascuna de les eines i els passos de les activitats, jocs per assolir els coneixements i **una activitat dirigida que t'ajudarà a aprofundir en els continguts** que podràs anar treballant i consultant al teu ritme de manera autònoma i que com a resultat tindran el disseny enllestit del teu primer packaging.

El curs s'hi treballarà **totalment online**. No obstant això, pots descarregar tots els apunts a l'inici del curs. Pel nivell de dificultat que pot comportar un programa com Rhinoceros, nosaltres aconsellem tenir el **document dels apunts en PDF** com suport, veuràs que així resulta molt senzill utilitzar Rhinoceros.

Aquest curs es realitza **de manera 100% autònoma**, però si tens qualsevol dubte, problema tècnic o vols més informació recorda que estem sempre al teu costat, i pots posar-te en contacte amb nosaltres.

Autoavaluació

Un cop complets els 4 principals temes de contingut i acomplertes les activitats que s'hi proposen, finalment hi arribaràs a l'autoavaluació. Podràs realitzar l'**autoavaluació de manera online** a la mateixa plataforma. Es tracta d'un repàs dels conceptes bàsics que s'han d'assolir al llarg del curs i serà tipus test de dues opcions, on hi hauràs d'escollir la correcta.

Contacta amb nosaltres

Per qualsevol dubte, contacta amb nosaltres!

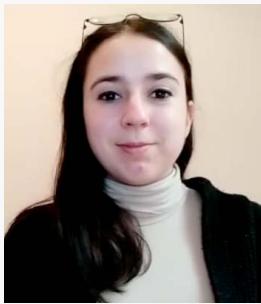
Si tens qualsevol dubte, problema tècnic o idea que vulguis compartir recorda que estem al teu costat! Pots posar-te en contacte amb nosaltres a través del correu electrònic a **formacio@barabaraeducacio.org**, i en aviat ens posarem en contacte amb tu.



Autor del curs

MARC ROJAS ARTIGAS

Tecnòleg en Espais de Fabricació Digital a CIM UPC. Graduat en Disseny de Producte a ESDAP. Al CIM UPC disposa d'una àmplia experiència en la participació de projectes de fabricació digital i ha desenvolupat la seva trajectòria com a Tecnòleg a l'Ateneu de Fabricació de Ciutat Meridiana, desenvolupant activitats en els programes pedagògics, innovació social i famílies. Ha participat en diferents tallers i jornades de difusió tecnològica a la ciutadania.



Disseny de la proposta didàctica

LAIA VIDAL

Doctora en comunicació. Especialista en projectes transmèdia culturals. Creadora de continguts per a formació online en Barabara Educació.