

DISSENY 2D

INKSCAPE

Dissenya joies i complements de joieria amb Inkscape

GUIA DEL CURS

DISSENY 2D

ET DONEM LA BENVINGUDA al curs “Dissenya joies i complements de joieria amb Inkscape.”

En aquest curs aprendrem com utilitzar el programa de disseny vectorial, Inkscape, i com fer-lo servir per als nostres propis dissenys de joieria pas a pas.

RECORDA QUE:

- El curs té una durada aproximada de 16h.
- Pots realitzar el curs al teu ritme i és compatible amb diferents dispositius
- Per superar el curs, cal que acompleixis totes les activitats i superis l'autoavaluació final.
- Pots trobar totes les activitats descarregables o a dins de la presentació de cada tema.
- Pots descarregar els apunts en PDF per repassar o acompanyar-te a les activitats.

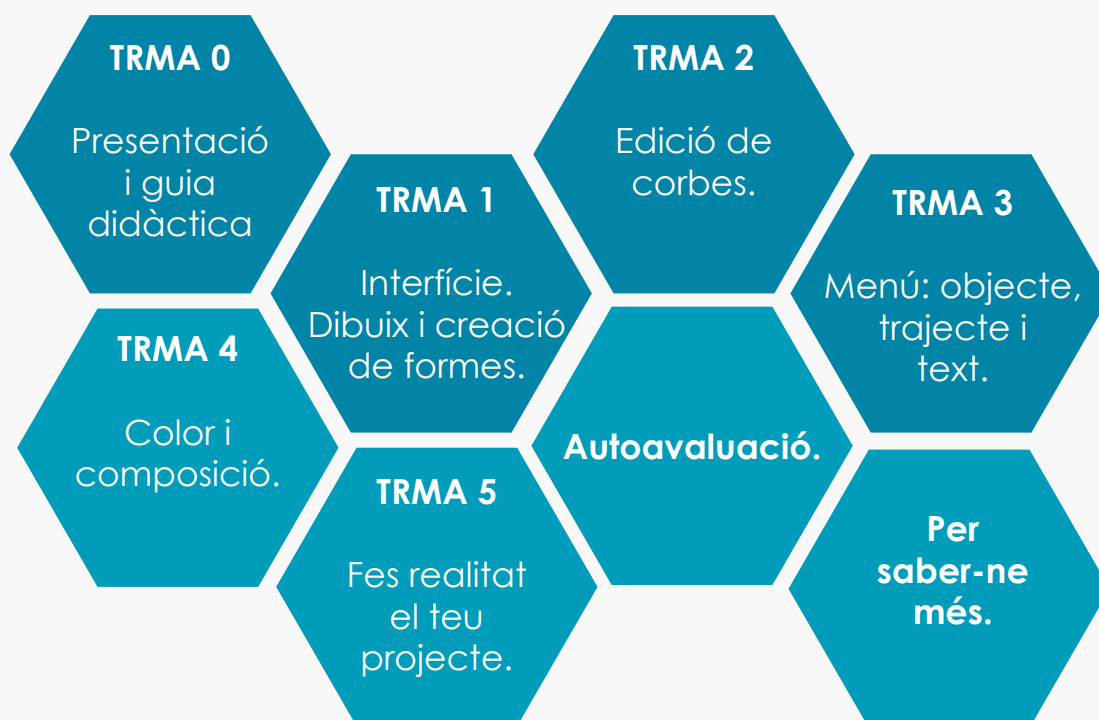
Curs d'iniciació: Coneixements previs no necessaris.



Què farem?

En aquest curs coneixerem el programa de disseny vectorial, Inkscape, i com fer servir cadascuna de les eines als nostres projectes. Dissenyarem la nostra primera peça de joieria de forma dirigida amb exercicis pas a pas i també veurem com poder fer realitat el nostre projecte un cop el tenim dissenyat.

El curs està organitzat en base els següents temes:



Objectius del curs

- Tenir una visió general del software Inkscape.
- Conèixer en profunditat les eines de disseny que ofereix el programa.
- Veure, conèixer i aplicar les diferents funcions i aplicacions del software a través de l'exemplificació pràctica en disseny d'un element de joieria.
- Obtenir idees per ser creatius en l'ús de les eines d'Inkscape als vostres propis dissenys.
- Dissenyar una peça de joieria pas a pas.
- Aprofundir en l'aplicació de color i composició posar-ho en pràctica.
- Conèixer les diferents vies d'exportació
- Conèixer diferents vies per fer realitat el teu projecte.



Temari complet del curs

TEMA 0. Presentació i guia didàctica.

- 0.1. Què és Inkscape.
- 0.2. Què aprendràs.
- 0.3. Com treballarem en aquest curs.
- 0.4. Com obtenir el software.

TEMA 1. Interfície. Dibuix i creació de formes.

- 1.1. Interfície i funcions bàsiques.
- 1.2. Les eines de dibuix i creació de formes.
 - 1.2.1. Eina rectangle.
 - 1.2.2. Eina cub 3D.
 - 1.2.3. Eina cercle.
 - 1.2.4. Eina polígon.
 - 1.2.5. Eina espiral.
 - 1.2.6. Eina llapis.
 - 1.2.7. Eina ploma.
 - 1.2.8. Eina text.
- 1.3. Exercici pràctic: dibuix i creació de formes.

TEMA 2. Edició de corbes.

- 2.1. Les eines d'edició de corbes.
 - 2.1.1. Eina edició de nodes.
 - 2.1.2. Eina retocar objectes mitjançant l'escultura o la pintura.
 - 2.1.3. Eina repartir objectes mitjançant l'escultura o la pintura.
 - 2.1.4. Eina eliminar trajectes existents.

TEMA 3. Menú: objecte, trajecte i text.

- 3.1. Menú objecte.



- 3.1.1. Les capes.
- 3.1.2. Opcions menú objecte.
- 3.2. Menú trajecte.
- 3.2.1. Els vectors.
- 3.2.2. Opcions menú trajecte.
- 3.3. Menú text.
- 3.4. Exercici pràctic: menú objecte, trajecte i text.

TEMA 4. Color i composició.

- 4.1. Color.
- 4.1.1. Eina emplenar àrees delimitades.
- 4.1.2. Eina crear i editar degradats.
- 4.2. Composició.
- 4.2.1. Menú de capes
- 4.2.2. Alinear i ordenar objectes.
- 4.3. Exercici pràctic: composició.

TEMA 5. Fes realitat el teu projecte.

- 5.1. Com exportar.
- 5.1.1. Vies d'exportació òptimes per al teu disseny.
- 5.1.2. Com exporto pas a pas.
- 5.2. Fes realitat el teu projecte.
- 5.2.1. Ateneus de fabricació.
- 5.2.2. Fablabs.

Autoavaluació final del curs

Com ho farem?

Aquest curs està organitzat en 5 principals temes de contingut, un apartat inicial per presentar el curs i obtenir el software amb el qual es treballarà, una autoavaluació final i un apartat amb diferents recursos “per saber-ne més”. El curs es realitza a partir de **presentacions interactives** de cadascun dels temes, a les quals trobaràs el **contingut teòric, vídeos explicatius, jocs per assolir els coneixements i activitats** que t'ajudaran a aprofundir en els continguts que podràs anar treballant i consultant al teu ritme de manera autònoma i que com a resultat tindran el disseny de la teva primera peça de joieria amb Inkscape.

El **curs s'hi treballarà totalment online**. No obstant això, pots descarregar tots els apunts a l'inici del curs, així com les activitats que faràs al llarg dels temes, si prefereixes tenir el document en PDF com suport.

Aquest curs es realitza de **manera 100% autònoma**, però si tens qualsevol dubte, problema tècnic o vols més informació recorda que estem sempre al teu costat, i pots posar-te en contacte amb nosaltres.

Autoavaluació

Un cop complets els 5 principals temes de contingut i acomplertes les activitats que s'hi proposen, finalment hi arribaràs a l'autoavaluació. Podràs realitzar l'**autoavaluació de manera online** a la mateixa plataforma. Es tracta d'un repàs dels conceptes bàsics que s'han d'assolir al llarg del curs i serà tipus test d'opcions on hi hauràs d'escollir la correcta.

Contacta amb nosaltres

Per qualsevol dubte, contacta amb nosaltres!

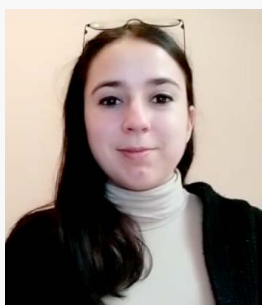
Si tens qualsevol dubte, problema tècnic o idea que vulguis compartir recorda que estem al teu costat! Pots posar-te en contacte amb nosaltres a través del correu electrònic a **formacio@barabaraeducacio.org**, i ben aviat ens posarem en contacte amb tu.



Autor del curs

MARC ROJAS ARTIGAS

Tecnòleg en Espais de Fabricació Digital a CIM UPC. Graduat en Disseny de Producte a ESDAP. Al CIM UPC disposa d'una àmplia experiència en la participació de projectes de fabricació digital i ha desenvolupat la seva trajectòria com a Tecnòleg a l'Ateneu de Fabricació de Ciutat Meridiana, desenvolupant activitats en els programes pedagògics, innovació social i famílies. Ha participat en diferents tallers i jornades de difusió tecnològica a la ciutadania.



Disseny de la proposta didàctica

LAIA VIDAL

Doctorada en comunicació. Especialista en projectes transmèdia culturals. Creadora de continguts per a formació online en Barabara Educació.