

DISSENY 3D

TINKERCAD

Introducció al Disseny 3D amb Tinkercad

GUIA DEL CURS

 TINKERCAD

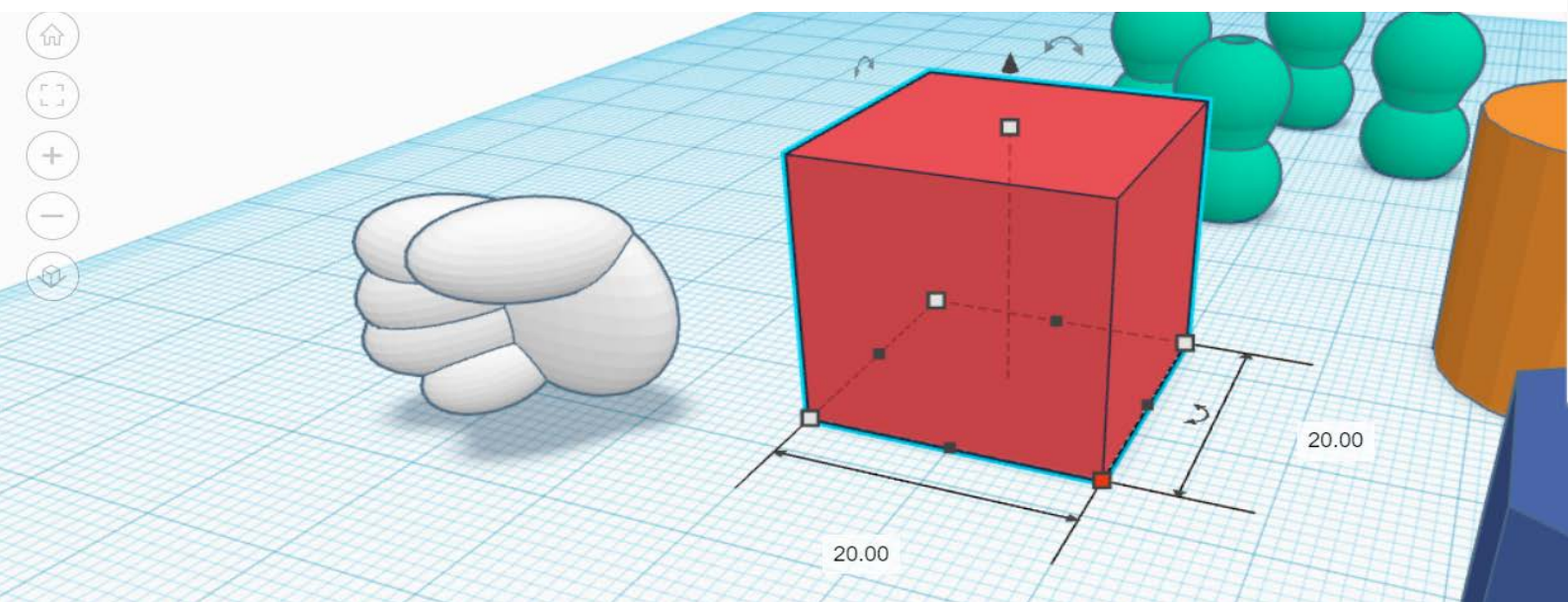
ET DONEM LA BENVINGUDA al curs “D’introducció al disseny 3D amb Tinkercad”.

A aquest curs aprendrem les bases del disseny en 3D amb Tinkercad i ho farem dissenyant una joguina per a infants.

RECORDA QUE:

- El curs té una durada aproximada de 6h.
- Pots realitzar el curs al teu ritme i és compatible amb diferents dispositius.
- Per superar el curs, cal que acompleixis totes les activitats i superis l'autoavaluació final.
- Pots trobar tots els vídeos per tal de repassar a l'apartat “Per saber-ne més”.
- Pots descarregar els apunts en PDF per repassar o acompanyar-te a les activitats.

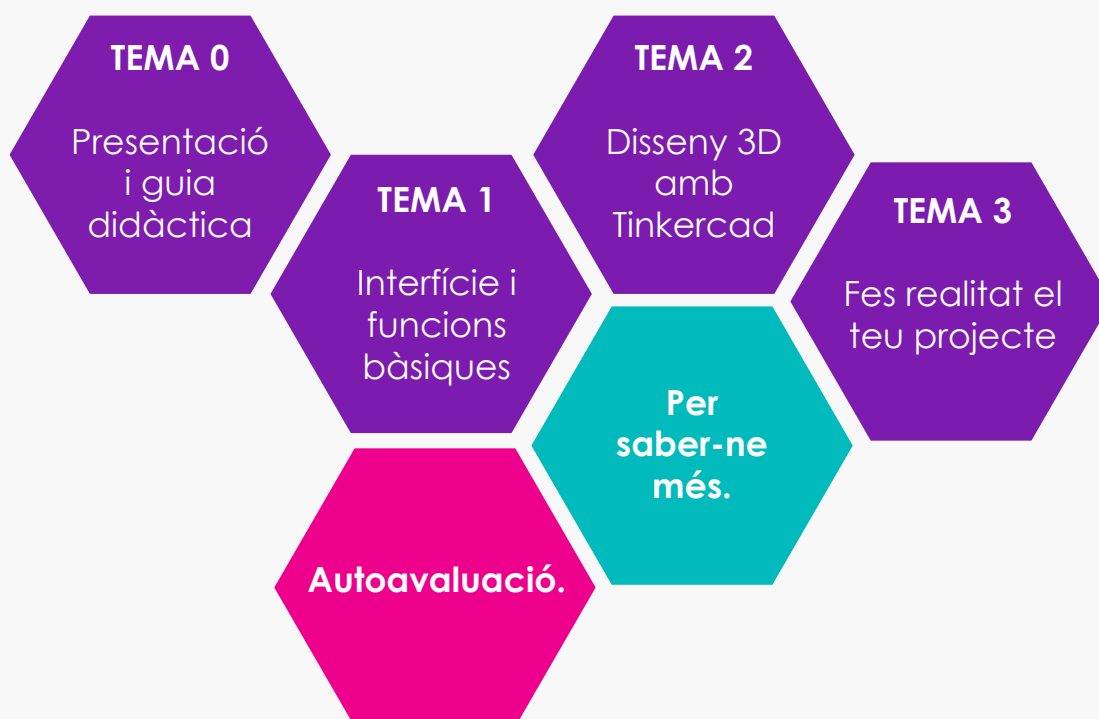
Curs principiant: No calen coneixements previs de Tinkercad, ni cap altre software de disseny 3D, per fer aquest curs.



Què farem?

A aquest curs aprendràs a fer servir les diferents eines de disseny 3D de Tinkercad. Al mateix temps que anem descobrint tot allò que ens cal per fer un projecte des de l'inici fins a tenir-lo llest per a impressió, ho anirem posant en pràctica juntes dissenyant el nostre joguet.

El curs està organitzat en base els següents temes:



Objectius del curs

- Introducció al modelatge en 3D amb un programa de disseny lliure.
- Aplicació pràctica a través del software Tinkercad.
- Conèixer com aplicar les diferents funcions del programa per tal de dissenyar una joguina infantil.
- Aprendre a treballar amb un disseny dins d'un espai tridimensional (eixos x,y,z).
- Conèixer diferents tipus d'unions booleanes.
- Obtindre un objecte final coherent i llest per fabricar-se.

Temari complet del curs

TEMA 0. Presentació i guia didàctica.

- 0.0. Benvinguda.
- 0.1. Què és Tinkercad?
- 0.2. Què aprendràs.
- 0.3. Com treballarem en aquest curs.
- 0.4. Com obtenir Tinkercad.

TEMA 1. Interfície i funcions bàsiques.

- 1.1. Interfície.
- 1.2. L'espai de treball.
- 1.3. Desplaçament per pantalla.
- 1.4. Pensar el disseny: esbós.
- 1.5. Importar geometries.

TEMA 2. Disseny 3D amb Tinkercad.

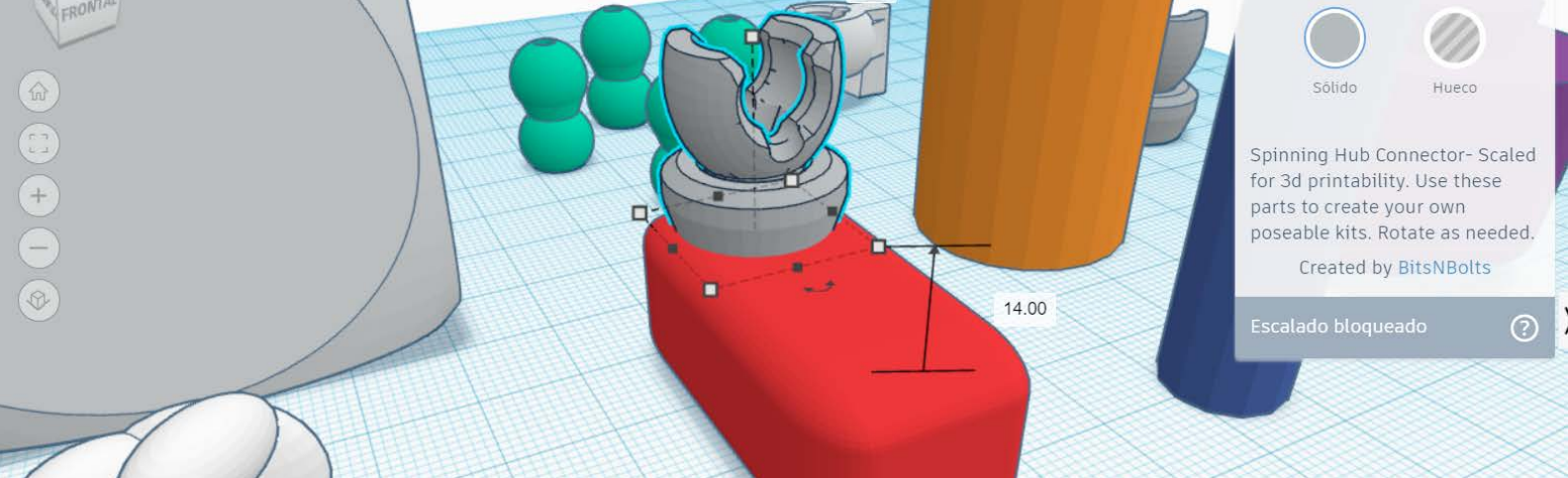
- 2.1. Edició de geometries.
- 2.2. Alineació de geometries.
- 2.3. Unions i diferències booleanes.

TEMA 4. Fes realitat el teu projecte.

- 4.1. Com exportar.
- 4.2. Fes realitat el teu projecte.
 - 4.2.1. Ateneus de fabricació.
 - 4.2.2. Fablabs.

Autoavaluació final del curs

Per saber-ne més



Com ho farem?

Aquest curs està organitzat en **3 principals temes de contingut**, un apartat inicial per presentar el curs i obtenir el software amb el qual es treballarà, una autoavaluació final i un apartat amb diferents recursos “per saber-ne més”. El curs es realitza a partir de **presentacions interactives** de cadascun dels temes, a les quals trobaràs el contingut teòric, vídeos explicatius per mostrar-te cadascuna de les eines i els passos de les activitats, jocs per assolir els coneixements i **una activitat dirigida que t'ajudarà a aprofundir en els continguts** que podràs anar treballant i consultant al teu ritme de manera autònoma i que com a resultat tindran el disseny enllestit del teu primer joguet en 3D.

El curs s'hi treballarà **totalment online**. No obstant això, pots descarregar tots els apunts a l'inici del curs en **PDF**.

Aquest curs es realitza **de manera 100% autònoma**, però si tens qualsevol dubte, problema tècnic o vols més informació recorda que estem sempre al teu costat, i pots posar-te en contacte amb nosaltres.

Autoavaluació

Un cop complets els 3 principals temes de contingut i acomplertes les activitats que s'hi proposen, finalment hi arribaràs a l'autoavaluació. Podràs realitzar l'**autoavaluació de manera online** a la mateixa plataforma. Es tracta d'un repàs dels conceptes bàsics que s'han d'assolir al llarg del curs i serà tipus test de 4 opcions, on hi hauràs d'escollir la correcta.

Contacta amb nosaltres

Per qualsevol dubte, contacta amb nosaltres!

Si tens qualsevol dubte, problema tècnic o idea que vulguis compartir recorda que estem al teu costat! Pots posar-te en contacte amb nosaltres a través del correu electrònic a formacio@barabaraeducacio.org, i en aviat ens posarem en contacte amb tu.



Autor del curs MARC ROJAS ARTIGAS

Tecnòleg en Espais de Fabricació Digital a CIM UPC. Graduat en Disseny de Producte a ESDAP. Al CIM UPC disposa d'una àmplia experiència en la participació de projectes de fabricació digital i ha desenvolupat la seva trajectòria com a Tecnòleg a l'Ateneu de Fabricació de Ciutat Meridiana, desenvolupant activitats en els programes pedagògics, innovació social i famílies. Ha participat en diferents tallers i jornades de difusió tecnològica a la ciutadania.



Disseny de la proposta didàctica LAIA VIDAL

Doctora en comunicació. Especialista en projectes transmèdia culturals. Creadora de continguts per a formació online en Barabara Educació.